

WARHAMMER 40,000 CODEX: CITTÀ DELLA MORTE

Aggiornamento ufficiale versione 1.0

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

ERRATA

Nessuna.

CORREZIONI

Ovunque – Riferimenti alle dimensioni

La quarta edizione di Warhammer 40,000 utilizzava un sistema astratto di 'dimensioni' per determinare l'altezza degli oggetti. In Città della Morte troverai quindi alcuni riferimenti come 'dimensione 1', 'dimensione 3' e così via. Ignora suddetti riferimenti ovunque si trovino, fai riferimento invece alle regole per la Linea di Vista descritte nel Regolamento (pagina 16).

Ovunque – Immagine dell'Aquila Imperiale
Ignora i riferimenti all'Aquila Imperiale.

Pagine 8 e 9 – Edifici Intatti.

Città della Morte definisce intatti tutti gli edifici che non possono essere occupati da miniature. La quinta edizione di Warhammer 40,000 permette di modificare questa definizione. Quando decidi che un edificio è 'intatto' assegnagli, descritti a pagina 77 del Regolamento, uno dei seguenti attributi: Edifici o Edifici Intransitabili.

Questo significa che alcuni edifici saranno abitabili mentre altri saranno sigillati. I giocatori devono stabilire quali regole applicare ad ogni edificio prima di schierare le miniature.

Pagine 8 e 9 – Rovine urbane

Ignora le regole presenti in Città della Morte che riguardano le Rovine urbane. Ovunque esse vengano menzionate, fai riferimento alle regole per le Rovine descritte nelle pagine 82-85 del Regolamento.

Pagine 10-13 – Usare le Rovine urbane

Le regole presentate in queste pagine hanno fornito le basi per l'attuale edizione di Warhammer 40,000. Non utilizzare le informazioni presenti nel libro, ma fai invece riferimento alle pagine 82-85 di Warhammer 40,000.

Presta particolare attenzione al modo in cui la linea di vista funziona nella quinta edizione di Warhammer 40,000 (vedi pagina 16).

Pagine 14-16 – Organizzare un Combattimento Urbano

Questa sezione sostituisce la sezione Organizzare una Battaglia del Regolamento di Warhammer 40,000 e ti permette di combattere sei scenari particolarmente adatti ai combattimenti urbani.

Pagine 14, 16 e 33 – Livelli di Missione

Sebbene Warhammer 40,000 non utilizzi più le missioni Alfa, Gamma and Omega, queste ultime sono ancora utili durante una partita a Città della Morte, sia per individuare la dimensione della tua partita che per svolgerne i preparativi. Ignora qualsiasi nota dei Livelli di Missione che faccia riferimento al Regolamento, ma in tutti gli altri casi applicale alle tue partite.

Pagina 34 – Stratagemmi del Centro di Comando
Questo stratagemma ha adesso soltanto un effetto.
Ignora il secondo paragrafo (e la parola OPPURE).

Pagina 37 – Stratagemma Fuoco dall'Alto
Cambia "Se il bersaglio è un veicolo non areomobile ed è un bersaglio oscurato..." in "Se il bersaglio è un veicolo non areomobile ed è oscurato almeno per il 50% dal punto di vista di chi apre il fuoco..."

Pagina 37 – Stratagemma Bombardamento Preliminare
Le regole per i Bombardamenti Preliminari si trovano a pagina 258 del Regolamento di Warhammer 40,000.

DeR
Nessuna.

Ultimo aggiornamento: 28 Giugno 2011