

Warhammer 40,000 Codex: IMPERIO TAU

Actualización oficial 1.1 (abril 2011)

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, ocasionalmente sacamos nuevas versiones de las reglas, lo que provoca una revisión de las versiones antiguas de nuestros libros de ejército. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros de ejército.

Cada una de estas actualizaciones se divide en tres secciones: Erratas, Correcciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las erratas corrigen los errores del libro, y las correcciones actualizan las reglas acordes con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

Cuando hagamos cambios en este documento, se actualizará el número de versión y los cambios se destacarán de color rojo. Ejemplo: 1.1. Si este número va seguido de una letra (1.1.a) esto significará que la versión se ha actualizado con alguna corrección o errata local.

ERRATAS

Página 27. Sistema de disparo múltiple.
Cambia la última frase por “Permite a la miniatura disparar dos armas en un mismo turno.”

Página 29. Rifle kroot
La última frase debe cambiarse por:
“Un kroot con un rifle kroot cuenta como si tuviera dos armas a una mano en el cuerpo a cuerpo.”

Página 30. Lanzadores de señuelos
La última frase debe cambiarse por:
Cuando el vehículo sufra un resultado de inmovilizado, el jugador tau puede obligar a su adversario a repetir la tirada, y se aplicará este segundo resultado.

Página 37. Reglas especiales, Aborígenes.
La última frase debe eliminarse, ya que la visibilidad a través de bosques se hace ahora con línea de visión real. Los modificadores a las coberturas y el movimiento de los kroot en los bosques no se modifican.

Página 37. Equipo de aerodeslizadores “Piraña”, Opciones.
Cambia la segunda frase por “Cualquier miniatura puede equiparse con cualquiera de las siguientes opciones para

vehículos: filtro de visión nocturna, misiles buscadores, ordenador de combate, selector de objetivo. La escuadra al completo puede equiparse con cualquiera de las siguientes opciones para vehículos: lanzadores de señuelos, módulo distorsionador, descargador de agujas, multisensores.”

Página 53. Último párrafo, a la derecha.
Debe cambiarse el texto por:
Las armaduras de combate y las armaduras miméticas pueden equiparse con distintos sistemas de armamento, sistemas de apoyo y demás equipo especializado.

ACTUALIZACIONES

Varios. Prioridad de objetivos.
Ignora cualquier referencia a la prioridad de objetivos y sus chequeos.

Página 24.- NOTAS ESPECIALES SOBRE LOS TAU, Factor de Estrategia. Ignora este párrafo.

Página 25.- Autodestrucción. Ignora la frase “y haz las tiradas por impactos parciales en las demás miniaturas de la manera habitual.”

Página 26.- Eyector de minas aéreas. Sustituye la última frase del primer párrafo por “Este arma no puede beneficiarse de los impactos de los marcadores telemétricos.”

Página 30.- Drones de combate.
Ignora la última frase.

Página 31.- Multisensores.
Cambiar por “Los Multisensores se utilizan para introducir datos en un sistema avanzado de control de vuelo a ras de suelo. Un vehículo con esta opción no tendrá que efectuar chequeos por terreno peligroso.”

Página 31.- Drones, segundo párrafo.
Ignora la penúltima frase.

ERRATAS

P. Una unidad con sistema giroestabilizador avanzado también tiene drones telemétricos. ¿Los drones pueden mantenerse estacionarios para disparar sus marcadores telemétricos mientras las armaduras de combate avanzan mediante sus sistemas giroestabilizadores avanzados? (p25)

R. No, dado que miniaturas de la unidad han avanzado, los drones (que no tienen el sistema giroestabilizador avanzado) no

pueden disparar sus armas.

P. ¿Cómo se determinan las salvaciones por cobertura de los sistemas de misiles inteligentes y los misiles buscadores, dado que no requieren línea de visión? (p27, 30)

R. El objetivo solo se beneficiará de las salvaciones por cobertura que no se basen en la línea de visión. Esto incluiría situaciones cuando al menos la mitad de la unidad se encuentra dentro de escenografía de área, o los vehículos que cuenten con alguna opción que les haga estar desenfocados.

P. Al usar los marcadores telemétricos para empeorar una salvación por cobertura, ¿se puede eliminar la salvación por completo, o 6+ es lo máximo que se puede conseguir? Del mismo modo, ¿cuál es el Liderazgo más bajo que se puede lograr por lo que respecta al acobardamiento? (p29)

R. En ambos casos no hay un límite, por lo que se puede eliminar la salvación por cobertura completamente, y se puede reducir el liderazgo tanto como para que la unidad falle el chequeo automáticamente.

P. Si tienes drones de combate en un vehículo (no están sueltos) y se incrementa la HP del vehículo con un marcador telemétrico, ¿la HP de los drones también se incrementa? (p30)

R. No.

P. ¿Los drones de combate montados en un vehículo pueden disparar si el vehículo está acobardado, aturdido, ha movido demasiado rápido o no puede disparar sus armas por cualquier otro motivo? (p30)

R. No, los drones de combate montados en vehículos sólo pueden disparar si el vehículo es capaz de disparar al menos una de sus armas.

P. ¿Se tienen que destruir todos los drones de combate de un vehículo antes de poder reclamar sus puntos de victoria? (p30)

R. Los drones desembarcados no tienen efectos en los puntos de victoria que ofrecen los vehículos. Estos parten únicamente de la situación del vehículo en sí.

P. ¿Los Drones de combate que se hayan separado de un vehículo son capaces de disputar el control de objetivos y de otorgar puntos? (p30)

R. Si a ambas preguntas.

P. ¿Qué les ocurre a los Drones de combate de un vehículo cuando éste resulta destruido? (p31)

R. Los Drones de combate son destruidos junto al vehículo. Ten en cuenta que no otorgarán puntos adicionales ya que no se han separado del vehículo.

P. ¿Cuál es el valor de liderazgo de los drones que han desembarcado de un vehículo? (p31)

R. Funcionan como un escuadrón de drones, con lo que significa que tienen un liderazgo de 7.

P. Cuando los drones de combate desembarcan de un vehículo, ¿se sitúan a 5cm de un punto de acceso, de los espacios que tienen asignados o de alguna otra parte? (p31)

R. En cualquier lugar a 5 cm del vehículo.

P. Podéis aclarar las reglas de personajes independientes y escoltas / guardia de honor de los personajes Tau, especialmente si seleccionan drones como parte de su equipo. Por ejemplo, ¿los personajes Tau con escolta cuentan siempre como personajes independientes respecto al cuer-

po a cuerpo o no? (p32-33)

R. Al diseñar tu ejército, si compras un personaje Tau sin escolta, tanto él como sus drones pueden unirse y abandonar unidades como personajes independientes normales. En combate, el personaje (y sus drones) cuentan como una unidad distinta. Si al componer tu ejército compras una escolta para un personaje Tau, la escolta y el personaje (y sus drones) se despliegan como una unidad, como se describe en la regla de escoltas en la página 48 del reglamento de Warhammer 40,000. En este caso, el personaje (y sus drones) no podrán abandonar la unidad de escoltas. El personaje (y sus drones) son miembros efectivos de esa unidad en todos los aspectos. Únicamente si la escolta al completo resulta destruida, el personaje se convierte de nuevo en un personaje independiente, como se describe anteriormente. Ocurre lo mismo con los Etéreos y su guardia de honor.

P. Si un Etéreo (incluyendo a Aun'va) muere, ¿las miniaturas embarcadas en vehículos tienen que efectuar chequeos de moral? (p33)

R. No.

P. Si compras más de un equipo de drones francotiradores, ¿se consideran una unidad grande o cada equipo es independiente del otro? (p40)

R. Se consideran una misma opción en la tabla de organización del ejército, pero funcionan como tres unidades distintas.

P. El texto dice que el Observador de un equipo de drones francotiradores está equipado con un controlador de drones. ¿Significa que debe comprar 1 o 2 drones adicionales para su unidad?, ¿si el observador muere, se retiran los drones o continúan operando como un escuadrón de drones? (p40)

R. El controlador de drones le sirve para controlar los drones francotiradores. Significa que no puede comprar drones adicionales y, si muere, se retira la unidad al completo.

P. ¿Un ejército que incluya al comandante O'Shova también tiene que incluir el comandante obligatorio de la lista (ya que son 1+)? (p44)

R. No, ya que O'shova es un comandante en sí mismo, y ya cumple con el mínimo necesario.

P. ¿La Comandante O'Shaserra puede unirse a otra unidad siempre que tenga sus drones con ella? ¿Puede tener un escolta? (p46)

R. No y no. Es única en el sentido que forma una unidad por sí misma con sus tres drones (para los drones, ella también es como una mejora para su unidad), y sólo cuando los tres drones resulten destruidos se convertirá en un personaje independiente.

P. La regla especial "Drone de mando" de O'Shaserra dice: "Las unidades de tau [...] en un radio de 45 cm de O'Shaserra pueden utilizar su atributo de Liderazgo para efectuar los chequeos de moral, acobardamiento y objetivo prioritario.". ¿los 45cm se cuentan desde el Drone o desde O'Shaserra? (p46)

R. Se cuentan desde el Drone.