

# CODEX: L'IMPERO TAU

## Aggiornamento ufficiale: versione 1.1

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

### ERRATA

#### **Pagina 26** – Multitraccia

L'ultima frase deve essere cambiata in "Il dispositivo permette al modello di fare fuoco con due armi nello stesso turno".

#### **Pagina 29** – Fucile Kroot

L'ultima frase deve essere cambiata in "I Kroot con Fucili Kroot sono considerati avere due armi a una mano in combattimento".

#### **Pagina 30** – Contromisure

La seconda frase deve essere cambiata in "Ogni volta che un colpo superficiale infligge un risultato Immobilizzato al veicolo, il giocatore dei Tau può obbligare l'avversario a ripetere il tiro di dado e si applica il secondo risultato".

#### **Pagina 37** – Regole speciali, Esperti sul campo

La terza frase deve essere cancellata, poiché la visibilità attraverso i boschi si risolve ora con la linea di vista reale. I bonus al tiro copertura e al movimento rimangono inalterati.

#### **Pagina 39** – Team di Aeromobili Leggeri Piranha, Opzioni

La seconda frase deve essere cambiata in "Qualunque modello può prendere qualsiasi delle seguenti dotazioni dei veicoli: filtro infrarosso, missili a ricerca, sistema di puntamento, agganciamento al bersaglio. L'intero squadrone può prendere qualsiasi delle seguenti dotazioni dei veicoli: contromisure, sistema di disturbo, sgancia granate, sensori."

#### **Pagina 53** – Ultima didascalia (in basso a sinistra)

La didascalia deve essere cambiata in "Armature da Battaglia e Armature Stealth possono essere equipaggiate con molti sistemi d'arma differenti, sistemi di supporto e altri equipaggiamenti specializzati".

### ERRATA ALL'EDIZIONE ITALIANA

#### **Pagina 40** – Team di armature XV88 Broadside, Team

Cambia in "il team è composto da 1 a 3 Shas'ui in armatura Broadside".

### CORREZIONI

#### **Varie** – Priorità del Bersaglio

Ignora tutti i riferimenti a Priorità del Bersaglio e a test per la Priorità del bersaglio.

**Pagina 24** – NOTE SPECIALI DEI TAU, Fattore Strategia  
Ignora questo paragrafo.

#### **Pagina 25** – Autodistruzione, secondo paragrafo

Nella terza frase ignora "e tira normalmente per i colpi parziali inflitti agli altri modelli".

#### **Pagina 27** – Saturatore d'area a frammentazione

L'ultima frase deve essere cambiata in "L'arma non può beneficiare dei colpi traccianti".

### **Pagina 30 – Droni Arma**

Alla fine dell'ultima frase ignora “, e ai fini dei danni subiti dal veicolo sono considerati dei passeggeri”.

### **Pagina 31 – Sensori**

Cambia in “I sensori vengono utilizzati per trasmettere dati a un sistema avanzato di controllo di volo situato a terra. Un veicolo con questa dotazione non effettua mai test per il terreno pericoloso”.

### **Pagina 31 – Droni, secondo paragrafo**

Ignora la penultima frase.

## **DeR**

*D: Se un'unità con sistemi di stabilizzazione avanzati ha anche dei Droni Traccianti, i droni possono rimanere stazionari per usare i traccianti mentre le Armature da Battaglia si muovono usando i sistemi di stabilizzazione avanzati? (pag.25)*

R: No: poiché i modelli dell'unità si sono mossi, i droni, privi di sistema di stabilizzazione, non possono fare fuoco con un'arma pesante.

*D: Come si determinano i tiri copertura per sistemi di missili intelligenti e missili a ricerca, dato che non necessitano di linea di vista?(pagg.27,30)*

R: Il bersaglio riceve soltanto i tiri copertura non basati sulla linea di vista. Ciò include l'eventualità in cui almeno metà dell'unità si trova in un terreno ad area, o un veicolo considerato Oscurato grazie a equipaggiamenti o ad una regola speciale.

*D: Poiché i traccianti possono rendere peggiore un tiro copertura, quest'ultimo può essere negato totalmente, oppure il peggio che si può ottenere è 6+? Analogamente, qual è il valore minimo per il quale può essere diminuita la Disciplina di un'unità ai fini del test di inchiodamento? (pag.29)*

R: In entrambi i casi non esiste limite, pertanto il tiro copertura può essere totalmente negato e la D può essere abbassata fino al punto da fare fallire automaticamente il test di Inchiodamento.

*D: Se hai i Droni Arma su un veicolo (ovvero non distaccati) e incrementi la sua AB usando il tracciante, viene incrementata anche l'AB dei Droni Arma? (pag.30)*

R: No.

*D: I Droni Arma montati su un veicolo possono fare fuoco se il veicolo è Scosso, Stordito, se si è mosso troppo velocemente o non può fare fuoco con le proprie armi per qualsiasi altro motivo? (pag.30)*

R: No, i Droni Arma montati su un veicolo possono fare fuoco solo se il veicolo può sparare con almeno un'arma.

*D: Tutti i droni di un veicolo devono essere distrutti prima che esso conceda tutti i punti vittoria? (pag.30)*

R: I Droni disimpegnati non hanno effetto sull'ammontare dei punti vittoria concessi dal veicolo. Fanno testo solo le condizioni del modello del veicolo.

*D: I Droni Arma staccatisi da un veicolo sono in grado di contestare obiettivi e concedono punti eliminazione? (pag.30)*

R: Sì a entrambe le domande.

*D: Cosa accade ai Droni Arma su un veicolo se questo viene distrutto? (pag.30)*

R: I Droni Arma vengono distrutti assieme al veicolo. Nota che, dato che non si sono staccati dal veicolo, non concedono nessun punto eliminazione aggiuntivo.

*D: Qual è il valore di Disciplina dei droni che si sono distaccati da un veicolo? (pag.31)*

R: Funzionano come uno Squadrone di Droni, il che significa che hanno Disciplina 7.

*D: Quando i Droni Arma si staccano da un veicolo vengono collocati entro 2" da un punto di accesso, dagli alloggiamenti in cui si trovavano, o da un posto diverso?*

R: Ovunque entro 2" dal veicolo. (pag.31)

*D: Potete chiarire le regole per i personaggi indipendenti e la Guardia del Corpo/d'Onore per i personaggi Tau, specialmente se scelgono droni come parte dell'equipaggiamento? Ad esempio, i personaggi Tau con un seguito sono sempre considerati personaggi indipendenti ai fini del combattimento, o no? (pagg.32-33)*

R: Quando scegli la tua armata, se acquisti un personaggio Tau senza Guardia del Corpo, lui e i suoi droni possono aggregarsi/lasciare le unità come i normali personaggi indipendenti. In combattimento, il personaggio e i suoi droni contano come unità separate.

Se, quando scegli la tua armata, acquisti una Guardia del Corpo per un personaggio Tau, la Guardia del Corpo e il personaggio e i suoi droni devono essere schierati come unità, come descritto per i Seguiti a pagina 48 del regolamento di Warhammer 40,000. In questo caso, il personaggio e i suoi droni non possono lasciare l'unità di Guardie del Corpo. Il personaggio e i suoi droni sono membri dell'unità sotto tutti gli aspetti. Il personaggio torna ad essere un personaggio indipendente come descritto sopra, solo se viene distrutta l'intera Guardia del Corpo.

Lo stesso vale per gli Eterei e le loro Guardie d'Onore.

*D: Se un Etereo (incluso Aun'va) viene ucciso, i modelli imbarcati in veicoli devono effettuare un controllo di Morale? (pag.33)*

R: No.

*D: Se acquisti più di un Team per la descrizione dei Cecchini Tau, si tratta di una singola unità, oppure ogni team agisce indipendentemente dall'altro? (pag.40)*

R: Sono un'unica scelta della tabella di organizzazione dell'armata, ma combattono come tre unità separate.

*D: Il testo afferma che il Puntatore di una squadra di Droni Cecchini è equipaggiato con un controllo droni. Ciò significa che deve acquistare 1 o 2 droni extra per la sua squadra? Inoltre, ciò significa che se viene ucciso i droni vengono rimossi, oppure continuano a operare come squadrone di Droni? (pag.40)*

R: Il controllo droni del quale è equipaggiato viene usato per controllare i Droni Cecchini. Questo significa che non può acquistare droni extra e che se viene ucciso viene rimossa l'intera squadra.

*D: Un'armata che include il Comandante O'Shovah deve include anche il Comandante obbligatorio scelto dalla lista (dato che è 1+)? (pag.44)*

R: No, poiché O'Shovah è un Comandante a sua volta, pertanto soddisfa la richiesta minima.

*D: Il Comandante Shadowsun può aggregarsi a un'altra unità fintanto che ha con sé i droni? Può avere una Guardia del Corpo? (pag.46)*

R: No e no. Ella è unica poiché forma un'unità separata con i suoi tre droni (equivale a un personaggio opzionale per essi) e diventa un personaggio indipendente solo se essi vengono distrutti.

*D: La regola speciale del Drone comunicatore di Shadowsun a pagina 47 afferma che: "Tutte le unità di Tau entro 18" possono sfruttare la sua Disciplina per i controlli di Morale, Inchiodamento e Priorità". Si riferisce al drone o a Shadowsun? (pag.46)*

R: 18" dal drone.

Ultimo aggiornamento: 10 marzo 2011